JND

Vamos trocar experiências

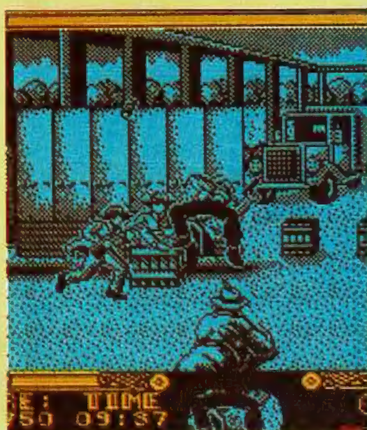
Por JOÃO CRUZ

E eis que esta secção Micromania alcança o seu segundo Natal junto dos seus habituais leitores... Uma existência de quase dois anos e que tende a melhorar e a satisfazer cada vez mais todos aqueles que sempre acompanharam e apoiaram este projecto desde o seu início. Para todos, um muito Feliz Natal e cá ficamos a aguardar os vossos trabalhos e cartas.

Prosseguimos nas respostas às muitas cartas que semanalmente recebemos, começando pelo RUI SILVA, de Vila do Conde. Este leitor pede ajuda para o jogo NAVY MOVES, versão do Commodore Amiga; visto que o código para dar acesso à segunda parte do jogo, já aqui publicado, era relativo à versão Spectrum e pelos vistos não resulta na versão do Amiga. Quem possuir o mesmo computador e puder ajudar este nosso leitor, escreva para: RUI SILVA-ÁRVORE, OUTEIRO 124 — 4480 VILA DO CONDE.

Prosseguimos com um lote de dicas & pokes enviados por dois leitores que se intitulam MicroStar e Ibiza 89, do Porto. Dizem eles: dicas para jogos dos Spectrum; XENON — para obter imunidade, carregar na tecla de pausa quando estivermos a jogar e carregar simultaneamente nas teclas que correspondem à palavra TINY; METROPOLIS — carregar simultaneamente nas teclas H e V para obter energia infinita e imunidade; SOL NEGRO — carregar nas teclas 1, 2 e J para obter energia, vidas infinitas e imunidade; MUTAN ZONE — para obter vidas infinitas carregar nas teclas que correspondem à palavra «CHARLY» e «EASY», para imunidade; ao perder cada vida fazer a mesma operação; TITANIC — carregar nas teclas A, S, F e G para obter vidas infinitas; CORSÁRIOS — para recompor energia na primeira fase, pressionar as teclas E e V e na segunda fase as teclas C, A, R, L, E, S para obter vidas infinitas... Os Pokes ficam para uma próxima oportunidade, uma vez que são bastantes.

O QUE JÁ SE JOGA...



UNTOUCHABLES

A acção deste jogo decorre em 1930, na cidade de Chicago, num período de constante corrupção liderado por um gangster famoso, Al Capone. Protegido por altas individualidades no próprio governo da época, encobrindo todos os actos ilegais que ele e seus comparsas praticavam, Al Capone, com a sua vasta rede criminosa, pensa poder atingir todos os pontos que desejar da sociedade. De modo a impedir esta propagação de crime e da corrupção, veio directamente de Washington Eliot Ness, um agente intocável da polícia. Eis uma curta introdução a este UNTOUCHABLES, baseado no filme OS INTOCÁVEIS que já passou nos «écrans» das salas de cinema nacionais. O jogo é composto por seis fases, cada uma delas representando uma das populares cenas do filme.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17. SOM 48K: 17.
GRÁFICOS: 18. USO DA COR: 13.
MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: UM JOGO BRILHANTE!



ALTERED BEAST

Eis-nos perante um jogo que aborda os seres mitológicos... ZEUS reanima um dos seus melhores guerreiros, com um raio de vida, permitindo que ele volte a sair da tumba onde se encontrava. A missão é salvar ATHENA, a bela deusa, das garras do terrível Nelf mestre dos demónios. Controlando o jovem guerreiro renascido, para alcançar o nosso objectivo. A atmosfera é aterradora; a magia ronda em cada recanto; o medo e a coragem entrelaçam-se num ambiente místico. ALTERED BEAST é uma conversão de uma máquina de jogos dedicada, tendo os gráficos e cenários como principais focos de atracção. O jogo em si cativa pela sua espectacularidade. ALTERED BEAST é para experimentarem!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ACTIVISION.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18. SOM 48K: 13.
GRÁFICOS: 17. USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: A JOGAR SEM MEDO!!!

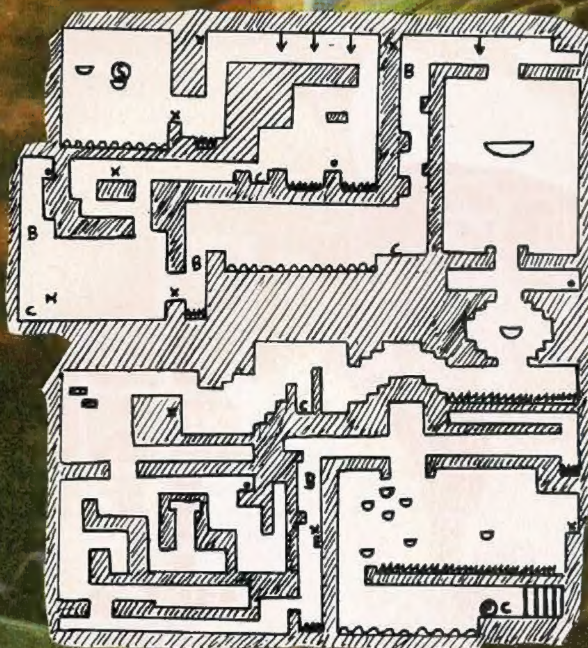


CONTINENTAL CIRCUS

O tema deste jogo não tem nada de original em relação aos videojogos que foram já produzidos. Trata-se do mundo da Fórmula Um e de todos os seus atractivos. Sendo mais uma conversão de um popular jogo das máquinas, este CONTINENTAL CIRCUS tem como principal ponto de destaque a sua enorme adictividade. O objectivo é o mesmo de um antigo jogo do género, o ROAD RACE, em que partindo de uma posição inicial bastante fraca no «ranking» de posições, temos que de prova para prova diminuir essa desvantagem, tendo para tal que cumprir todos os «check-points» e ultrapassar o maior número de carros possível. Detalhes como ser assistidos na box quando há uma avaria, ou colisão, dão a este CONTINENTAL CIRCUS uma nova vida nos jogos do género.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: VIRGIN GAMES.
GÉNERO: SIMULAÇÃO F1.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16. SOM 48K: 16.
GRÁFICOS: 15. USO DA COR: 13.
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 16.
OPINIÃO: UM BOM JOGO!!!

MAPA 3ª FASE



Ⓢ → SAÍDA
Ⓕ → FINAL
C → ENERGIA
B → BOLAS PERIGOSAS
X → ININIGOS FIXOS
↓ → ROCHAS
• → PARTES DO TESOURO
M → MONSTRO GIGANTE
zona de picos → ZONA DE PICOS
ÁGUA
PAREDES

POR:
JOSÉ CARLOS
DE:
VIANA DO CASTELO

Por Paulo Marta

NÍVEL 5



NÍVEL 7



NÍVEL 8



→ TIROS TRIDIRECCIONAIS
→ BALAS NORMAIS
ST → COMEÇO
E → FIM
→ ELEVADORES
→ ALIMENTO
→ THE ED (209)

ERMESINDE

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – CABAL	1 – AVENTURA ORIGINAL	1 – INTERNATIONAL SOCCER
2 – AFTER THE WAR	2 – KE RULEN LOS PETAS	2 – NAVY MOVES
3 – RICK DANGEROUS	3 – CARVALHO	3 – AFTER THE WAR
4 – POWER DRIFT	4 – ABRACADABRA	4 – RED HEAT
5 – ALTERED BEAST	5 – JACK THE RIPPER	5 – NEWZEALAND STORY

JUÍZES NACIONAIS



Jorge Humberto Graça
Quinta Campos
Vila Nova de Cerveira
4920 V. N. CERVEIRA

GREEN BERET

Estamos perante um espectacular jogo da Konami que nos faz passar muitas horas junto do «écran», jogando. GREEN BERET é a conversão do popular jogo das máquinas, em que controlamos um soldado que no início do jogo dispõe apenas dos punhos, para se desembaraçar dos seus adversários. No decorrer do jogo, tem-se acesso a armas para facilitar a tarefa. O jogo é constituído por quatro fases, sendo bastante jogável e que vivamente aconselho a todos os utilizadores do MSX.

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 19.
SOM MSX: 13.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 16.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: ESPECTACULAR!!!



Pedro Miguel Santos Ferreira
Rua Padre Joaquim das Neves, 1179
Rio Tinto
4435 RIO TINTO

NINETEEN

Este jogo é baseado na guerra do Vietname, em que fazemos o papel de um recruta e no qual teremos de executar várias provas militares. Podemos optar entre um a quatro jogadores. As diferentes provas v ão desde saltar diversos obstáculos, controlar uma mira instalada num canhão, conduzir um jipe num terreno bastante difícil e terminam num combate sem armas, com um oficial do exército. Resumindo, NINETTEN é graficamente excelente e de certeza o cativará!

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48K: 17.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: A COMPRAR!!!